



Online Game for Innovation and Entrepreneurship

Questa newsletter fornisce aggiornamenti sull'andamento del progetto EntrInno, finanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea.

Imprenditoria in Europa

Lo sviluppo economico in Europa si basa enormemente sulla capacità delle persone di avviare attività di impresa e sviluppare le competenze necessarie all'avvio di nuove aziende e opportunità di lavoro. Il mercato del lavoro consiste, attualmente, in molte piccole e medie imprese molte delle quali possono incontrare enormi ostacoli nella loro fase di avvio. Per queste ragioni la sfida in Europa è sostenere e potenziare le competenze imprenditoriali necessarie a superare queste possibili crisi, e la Commissione Europea ha sviluppato politiche e strumenti in questa direzione.

La Commissione Europea sostiene che ci siano fattori culturali che scoraggiano molti giovani dall'avviare imprese e che, quindi, sia necessario diffondere e sostenere una migliore cultura di impresa tra i cittadini europei. In questo contesto la Commissione sta lavorando con gli stati membri, in particolare per facilitare lo scambio di esperienze e lo sviluppo di attitudini imprenditoriali. Inoltre, sebbene ci sia un grosso sforzo di diffusione della cultura dell'innovazione attraverso il settore delle comunicazioni digitali, questi progressi restano frammentati a causa della resistenza di molti cittadini ad utilizzare mezzi di formazione interattivi quali, ad esempio, i SERIOUS GAMES.

Potete trovare qui altre informazioni sul tema delle politiche europee in tema di impresa e innovazione [European Commission's website](#).



LE COMPETENZE IMPRENDITORIALI

Milioni di persone, nel mondo, giocano regolarmente. Sebbene inizialmente il gioco online sia nato con finalità solo ludiche e di intrattenimento, e in una logica di profitto, negli ultimi anni questo settore si è

aperto alla ricerca in tema di educazione e formazione, divenendo un ambito nuovo di sviluppo finalizzato all'apprendimento e non al puro profitto.

Il gioco è basato su: interazione, collaborazione, apprendimento dinamico e attivo, processi educativi informali che difficilmente sono valutabili senza un sistema di elaborazione ampio e strutturato. Questa impostazione può aiutare gli utilizzatori a sviluppare competenze quali la collaborazione, la relazionalità, la sperimentazione, la creatività, il problem solving e le capacità decisionali che sono, in fondo, le competenze base di una qualsiasi attività di impresa in una società di mercato come quella di oggi.

Come settore in generale l'imprenditoria include diverse competenze. In particolare alcune sono strategiche per qualsiasi tipo di attività di impresa, e sono connesse alle capacità di apprendimento, partecipazione sociale, e buona gestione del sistema impresa. Collaborazione, comunicazione e capacità di messa in rete sono importanti per creare e mantenere buone relazioni in un settore di impresa.

LO STILE DI VITA IMPRENDITORIALE

Si può trasformare una passione, hobby o interesse in una attività imprenditoriale? E' possibile, ovviamente, e anche divertente! Per fare questo un progetto europeo ([ACE](#)) mira proprio a promuovere stili di vita imprenditoriali, fornendo due tipologie di materiali: a) materiali per educatori adulti, per fornire ai formatori strumenti educativi, b) materiali per utilizzatori e learners con materiali di approfondimento.

AGGIORNAMENTI DA ENTRINNO

Dopo diversi mesi di lavoro i partners del progetto EntrInno stanno sviluppando il gioco che potrà essere usato sia in dinamiche informali sia in settings di studio e ricerca. L'ambiente di gioco introduce i giocatori nel mondo dell'imprenditoria assegnando loro diversi tasks, fornendo video e sfide divertenti. I giocatori saranno guidati attraverso una serie di steps che accompagnano la crescita delle loro competenze e la nascita dell'impresa. Contattateci se volete essere informati sul gioco.

CONTATTI

Project website: www.entrinno.org

Email: info@entrinno.org

Facebook page: <https://www.facebook.com/entrinno>

